**Проект игры по мотивам художественного фильма "Звёздный ворс" (2011, "НОМ-фильм")**

**Техническое задание**

Используя язык программирования Pythonи библиотеку PyGameтребуется разработать игру со следующей функциональностью:

* Стартовый экран с фоном, музыкой, возможностью посмотреть правила игры, выбрать уровень и начать игру.
* Основной игровой экран, соответствующий сюжету. Космический корабль движется по туннелю твёрдого космоса, уворачиваясь от метеоритов, скорость движения которых постепенно увеличивается. В туннели присутствуют полезные предметы, за которые начисляются очки. Очки также начисляются по мере продвижения по туннелю. Счёт и рекорд отображаются в левом верхнем углу экрана.
* При столкновении с метеоритом или стенками туннеля игра должна возвращаться к начальному экрану. При наборе установленного количества очков игра завершается, появляется финальный экран.
* Объекты игры должны быть реализованы в виде спрайтов, взаимодействия между ними не должны выглядеть «странно», должны сопровождаться визуальными и звуковыми эффектами.
* Движение корабля должно сопровождаться анимацией – из труб вырывается дым.
* Игровой рекорд должен храниться в текстовом файле, обновляться по мере необходимости.
* Картинки и звуковые файлы должны быть собраны в соответствующие папки.